|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 변경내역 | 전송 기록 | 수정 날짜 |
| 1차 | . |  | 2020-11-26 오전 12:29 |
| 2차 | 1. EditActivity 추가 | 2020-11-26 오후 4:30  이현호 to All | 2020-11-26 오후 3:29 |
| 2-1차 | 1. 관리자의 권한적용 구현 | 2020-11-28 오후 5:42  정유진 to All | 2020-11-28 오후 5:42 |
| 3차 | 1. 뒤로가기 버튼 추가  2. 로그인 액티비티에서 엔터 입력 시 이벤트 처리 작동  3. RegistrationActivity(회원가입)에서 아이디 공란 검사 추가  4. MainActivity에서 권한 검사 추가  5. 회원정보, 게시판 폴더를 소스폴더로 이동 |  | 2020-11-29 오전 8:54 |
| 4차 | 1. 콤보박스에서 ‘삭제’ 제거 |  | 2020-11-29 오전 8:55 |
| 5차 | 1. AuthorizeActivity에서 회원정보 텍스트파일에서 ID를 가져와 콤보박스에 추가  2. WriteActivity에서 작성자가 파일의 이름을 정하지 않고 콤보박스에서 파일이름을 선택 |  | 2020-11-29 오후 12:46 |
| 6차 | 1. Listener 정리(대부분의 리스너를 익명 클래스로 변경)  2. 불필요한 코드 정리 |  | 2020-11-29 오후 3:56 |
| 7차  (프로토타입) | 1. 로그인 정보 출력 위해 static id변수 선언(여전히 미구현) | 2020-11-30 오전 12:07  이현호 to All | 2020-11-29 오후 4:06 |
| 8차 | 1. 클래스 이름을 동명사로 통일 |  | 2020-12-02 오전 11:03 |
| 9차 | 2. 모든 화면에 로그인 정보 출력 |  | 2020-12-02 오후 2:37 |
| 10차 | 1. GUI(컴포넌트 위치 조정)  2. 벨 라파둘라 그림, 설명 추가  3. MainActivity 폴더에서 파일 리스트 불러와 콤보박스에 추가  4. 프로그램 실행 시 ID Textfield에 포커싱  5. static 함수 선언 대신 객체 생성 | 2020-12-02 오전 7:23  정유진 to All | 2020-12-02 오전 7:23 |
| 11차 | 1. 벨 라파둘라 로직 재수정  2. 리팩토링  (자세한 내용은 5페이지 참고 바랍니다.) | 2020-12-04 오전 10:20  이현호 to All | 2020-12-04 오전 10:20 |
| 12차(최종) | 1. 오탈자 수정  2. 사용하지 않는 import문 정리  3. 접근지정자 정리  4. 데이터를 처리하는 부분을 콘솔에 출력 |  | 2020-12-08 오후 12:52 |

파랑 : 이현호, 주황 : 정유진

위 표는 프로그램 완성 이후 전체 변경 내역을 백업 버전과 대조하여 재구성되었습니다.

따라서 누락된 변경내역이 있을 수 있고, 아래에 전체 변경 내역을 덧붙였습니다.

1차~10차의 해결방법입니다.

===버그===

1. 관리자 계정 로그인 안됨

->==로 비교하던 문자열을 .equals 메소드로 비교

2. 텍스트 read할때 한글이 포함된 파일인 경우 화면에 출력되지 않음

->BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(file),"UTF-8"))

3. 회원가입 - 아이디 공백 중복확인 안됨

->==로 비교하던 문자열을 .equals 메소드로 비교

->3.1 회원가입시 공백을 입력하였을 때 중복확인은 되지만, 생성이 됨 ->10차에서 수정

4. 회원가입 - C드라이브 아래 MemberInfo.txt 파일 접근불가

->컴퓨터의 관리자 권한 문제 파일의 경로수정(소스코드가 있는 프로젝트 폴더로 이동)

5. 관리자의 권한 적용

-> 기존의 파일을 불러와 수정할 라인이 있는 경우 새로운 값을 적용해 새 파일에 덮어씀, 기존 파일 삭제 후 새 파일을 기존 파일의 이름으로 변경

===개선===

[필수]

1. 각 화면 되돌아가기 버튼, 로그아웃 버튼 추가하기

->MyJPanel.java내부 ActivityStack으로 구현

2. MainActivity에서 작업을 선택할 때 권한 확인하지 않고 바로 넘어감

->switch case문 이용하여 각 Activity 전환

3. 액션리스너 내부클래스, 익명 클래스 정리하기

->1개 제외 모두 익명 클래스로 변경

4. AuthorizationActivity.java String ID 텍스트부분에서 가져오도록

->txt파일 읽어 split으로 잘라 IDCombo.addItem(tokens[0])

5. static 함수, 변수 줄이기

->static 키워드 삭제 및 객체 생성하여 함수 사용

6. 모든 텍스트파일 입출력 한글 가능하도록

->BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(file),"UTF-8"))

7. 콤보박스에서 맨 위 항목은 작동하지 않도록

->boolean형 eventFlag변수 사용

8. 게시판에 글 작성 이후 goback메소드 호출(자신보다 높은 레벨의 게시판에 작성은 가능하나 읽지 못하기 때문)

->Thread.sleep(1000);

9. WriteActivity 저장완료 Dialog 띄우기

->JOptionPane.showMessageDialog

[선택]

1. 로그인 창 엔터 입력시 바로 로그인

->LoginButton의 리스너를 새로운 클래스로 만들어 패스워드필드 리스너에 등록

2. 로그인 한 사람의 아이디, 권한 모든 화면에 출력(AuthorizationActivity 제외)

-> IDLabel.setText

3. 벨 라파둘라 모델 그림, 설명 부분 추가

-> Image image = new ImageIcon("bellimage.jpg").getImage()

4. GUI 개선(컴포넌트 위치 조정, 디자인 다듬기)

-> setBounds, setFont 값 조절, html 사용

5. MainActivity에서 폴더에서 파일 리스트 불러와 콤보박스에 추가

-> File[] fileList = dir.listFiles()

6. 로그인창, 회원가입 창 아이디 12자, 비밀번호 최대 15자 안내멘트 띄우기 ->skip

7. Activity들 이름 동명사로 정리(AuthorizeActivity 이름 변경 안됨)

->AuthorizationActivity, ReadingActivity, Registration, RegistrationActivity, WritingActivity, ReadingActivity

8. 직관적, 깔끔하지 않은 변수 이름 정리하기

->WritingActivity : WriteButton -> SaveButton

->MyJPanel.java switch문 removeall 등 공통메소드 위로 빼서 정리하기

9. 첫 시작 시 아이디 JTextField에 포커스

->ID.requestFocus();

win.addWindowListener(new WindowAdapter() {

public void windowOpened( WindowEvent e ) {

ID.requestFocus();

}

});

===논의===

1. 아이디 대소문자 가릴것인가?

->가리도록

2. 틀린 횟수 카운트 세서 회원정보 삭제 + 로그인 성공 시 틀린 횟수 카운트 초기화

->skip

3. 비밀번호 확인 JTextField 만들기 -> skip

4. WritingActivity에서 새로운 파일 만들기(파일 이름 중복) - 같은 파일 이름 있으면 알림을 띄울것인지, 새로 만들것인지(+Dialog), 못 만들게 할 것인지

->Dialog + 새로운 이름의 파일 생성아래는 11차의 변경 내역과 해결방법입니다.

1. ID입력 후 탭 누르면 로그인으로 튀는 현상 -> setNextFocusableComponent -> deprecated

2. 회원가입 시 admin 막기 -> if(ID.getText().equals("admin"))

3. 회원가입 비밀번호 공란 막기 -> if(ID.getText().equals(""))

4. admin 화면에서 적용하기 버튼 글자 짤림 -> 버튼 사이즈 변경

5. ReadActivity에서 파일 불러온 이후 가장 위로 스크롤 -> setCaretPosition(0)

6. ReadingActivity 파일 계속 덧붙임 문제 -> 뒤로가기 버튼 클릭시 setText("")

7. WritingActivity 파일 이름 제대로 안나옴(레벨 1.txt) -> 로직 변경

8. WritingActivity에서 파일 쓰기 이후 게시판 초기화 -> setText("")

9. WritingActivity에서 콤보박스 선택 시 파일 네임 레이블 텍스트 변경되도록 -> 로직 변경

10. WritingActivity에서 파일 쓰기 이후 MainActivity로 돌아올 때 콤보박스에 append 되는 현상 -> Combo.removeAllItems()

11. ReadinActivity에서 MainActivity.filename 문제 -> ReadingActivity 생성자 실행 시 파일 불러오지 않도록. init()메소드를 작성하여 change() 호출시 init() 실행

12. (공통) 콤보박스에서 itemStateChanged 2번 호출 (원인 : Selected와 Deselected가 호출됨) -> e.getStateChange() == ItemEvent.SELECTED

13. (공통) 창 전환 시 콤보박스 내용 초기화 -> boolean eventFlag

14. (공통) 창 전환 시 텍스트 파일 정보 갱신 문제 -> 파일 입출력을 하는 Activity는 ContentPane에 추가하기 전 init메소드 호출

15. (공통) 창 전환 시 텍스트필드 내용 초기화 -> setText("")

16. 리팩토링

===마지막===

1. unused import문 정리

2. 리소스 낭비 확인

3. 주석 정리

4. 접근지정자 정리

5. 데이터를 처리하는 부분을 콘솔에 출력(System.out.print)